

PACS

Palatinus Admirális Csapatverseny ismertetője

A Palatinus BE 2016.12.02.-i kezdettel minden pénteken 16:30 órai kezdettel csapatbajnokságot rendez az alábbi szabályok szerint:

Az Admirális CSB csapatkapitányok versenye!

Nevezés: A csapatkapitány nevezi be a csapatot minden pénteken legkésőbb 16:00-ig. A csapat minimum 4 főből áll, de csak a kapitány személye deklarált, a kapitány az adott napon belül is becserélhet új játékost. A csapatban bárki játszhat megkötés nélkül, a kapitány feladata, hogy az adott játéknap három meccsén mindig legyen négy játékosa.

A versenyre lehet nevezni: Hajdu Gabriellánál T:06703204458, emailben: mezhon@gmail.com, info@palatinusbridge.hu, a helyszínen minden pénteken 16:00-ig.

Helyszín: Palatinus Bridzs Klub, Budapest 1137 Budapest Újpesti rakpart 8.

A verseny főrendezője: Mezei Katalin

Játékvezetők: Mezei Katalin, Honti László, Hazai Géza, Hegedűs László, Lovas Júlia, Kovács Eszter, Burlacu Péter, Széles Márk.

Időpont: A verseny egy éven keresztül zajlik, minden pénteken 16:30 órai kezdettel. Első játéknap 2016.12.02. utolsó játéknap 2017.12.01.

Nevezési díj: 4000 Ft/csapat/játéknap

Versenyszabályok: A versenyen a 2007.évi Szabálykönyv és a MBSZ Új Versenyszabályzat (http://www.bridzs.hu/upload/files/VSZ_2016.pdf) rendelkezései az alábbi speciális eltéréssel érvényesek: A VSZ licitrendszerekre és korlátozásokra vonatkozó szabályai szerint és a SZEB ajánlásának megfelelően a versenyen csak zöld és kék rendszerek játszhatóak. A versenyen fokozott figyelmet fordítunk a zéró tolerancia elv betartására.

A Palatinus Admirális CSB tervezett lebonyolítása: Minden pénteken három, 8 leosztásos csapameccset játszunk azok ellen a csapatok ellen, akiket a kapitányuk az adott napra benevezett. Nem kötelező mind az 53 játéknapon részt venni, de a csapatkapitány az összetett versenyben csak a lejátszott fordulók után kap pontot.

A fordulók kezdési időpontjai:

1. forduló: 16:30
 2. forduló: 17:40
 3. forduló: 18:50
- vége: 20:00

Az első játéknapon az első meccsre sorsolással döntjük el, hogy melyik csapat ki ellen kezd. A további párosítás svájci rendszerben történik. (https://hu.wikipedia.org/wiki/Sv%C3%A1jci_rendszer%C5%B1_verseny)

A csapatkapitányok versenyeredményét tartjuk nyilván, a következő forduló ültetését az összetett állás alapján készítjük el. Az Admirális CsB „újonc” kapitányainak (aki a bajnokságban először játszik) csapatát az első helyre ültetjük (az összetett állás legerősebbje ellen játszhatja majd az adott napi első meccsét)

Eredmények: Minden meccsen a megszerzett IMP-eket VP-re váltjuk. A csapatok között minden nap végén hirdetünk győztest. (az a csapat az adott napi győző, aki a három meccsen a legtöbb VP-t gyűjtötte.)

A csapatkapitányok minden meccsen szereznek XP (Experience Point) Az adott forduló után a megszerzett VP-k alapján sorbaállított csapatok rendre kapnak 1. helyen csapatszám+1 XP, 2. helyen csapatszám XP, 3. helyen csapatszám-1 XP-t, stb.

A csapatkapitányok megszerzett XP-jeit tartjuk nyilván. Az a kapitány lesz az admirális, akinek 2017. december 1.-i játéknapon után a legmagasabb az XP-je.